

**DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND I**

**ESPINOSA MARTINEZ CARLOS LEONEL**

**Aarón Hernández García**

**5.1 Ejercicio API Productos**

**17/10/2024**

**PÉREZ JUÁR HERNANDEZ GARCIA**

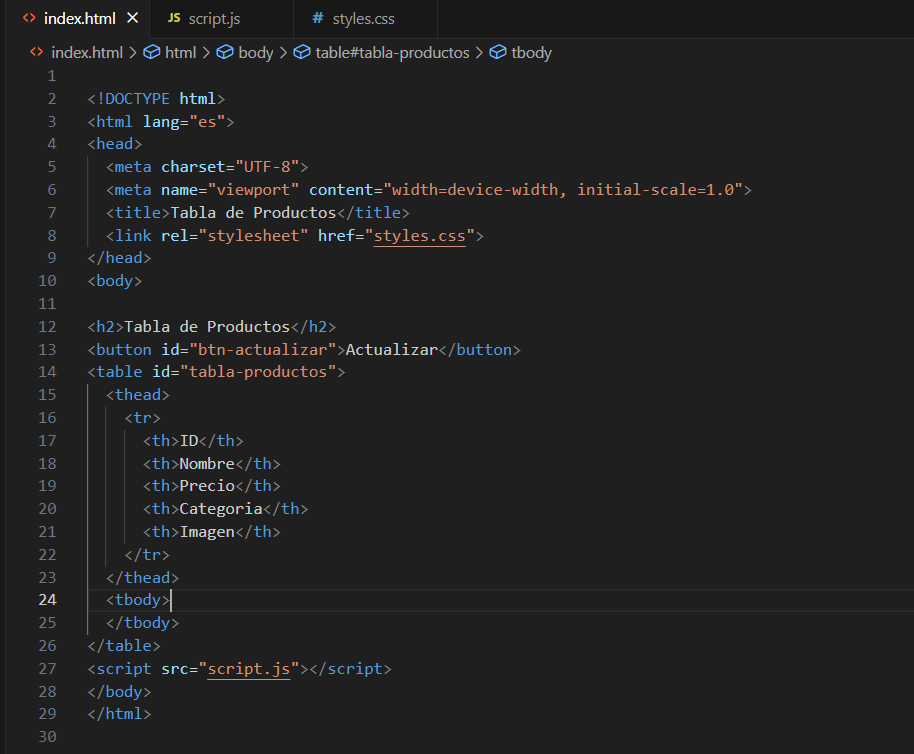
**1.2 APLICACIONES DE LA DISTRIBUCIÓN NORMAL**

**Realizar un análisis del proyecto adjunto que consume la api de productos por medio de fech de Javascript.**

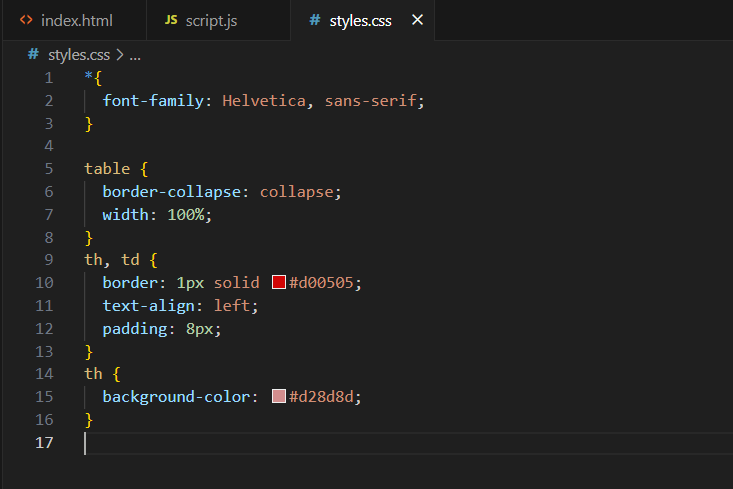
**Objetivo de la Web (fakestoreapi):**

Aprender a consumir y manipular datos de una API pública utilizando fetch en JavaScript, manejando respuestas y errores, y mostrando información en una aplicación web interactiva.

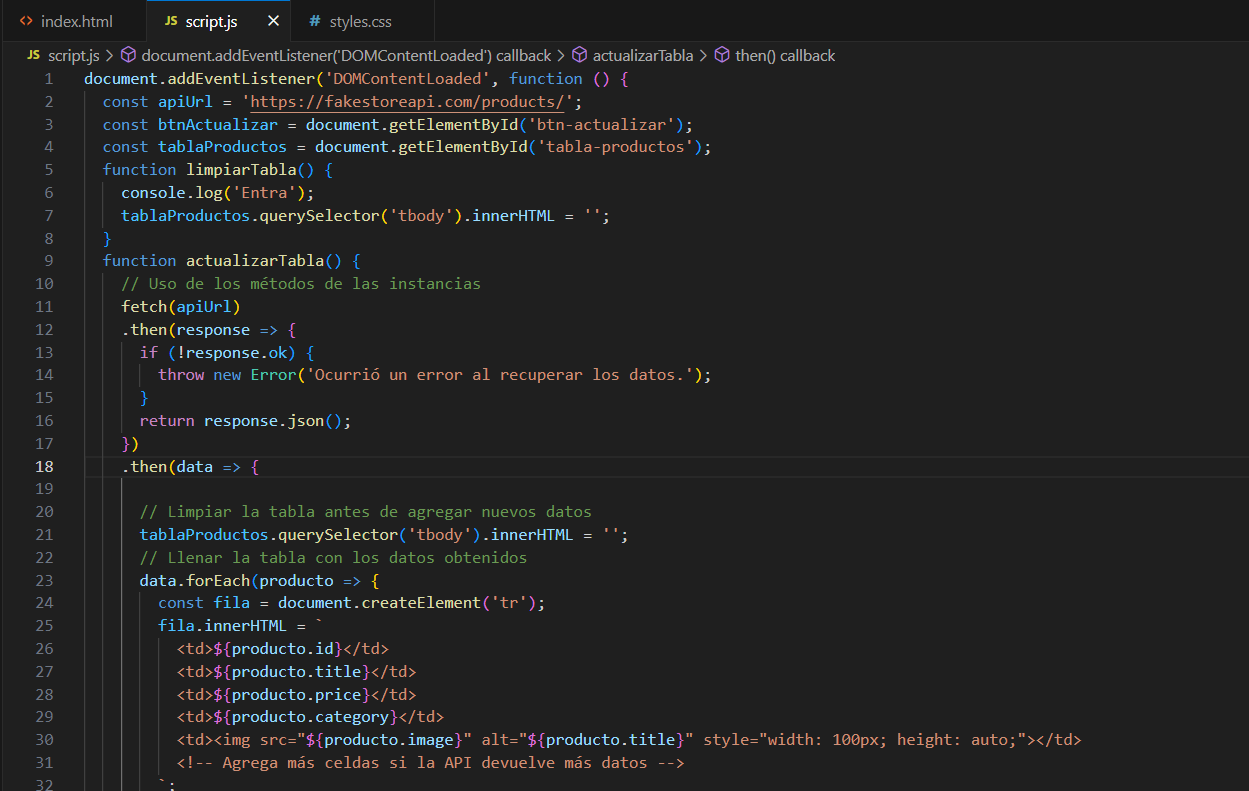
**Código HTML:**

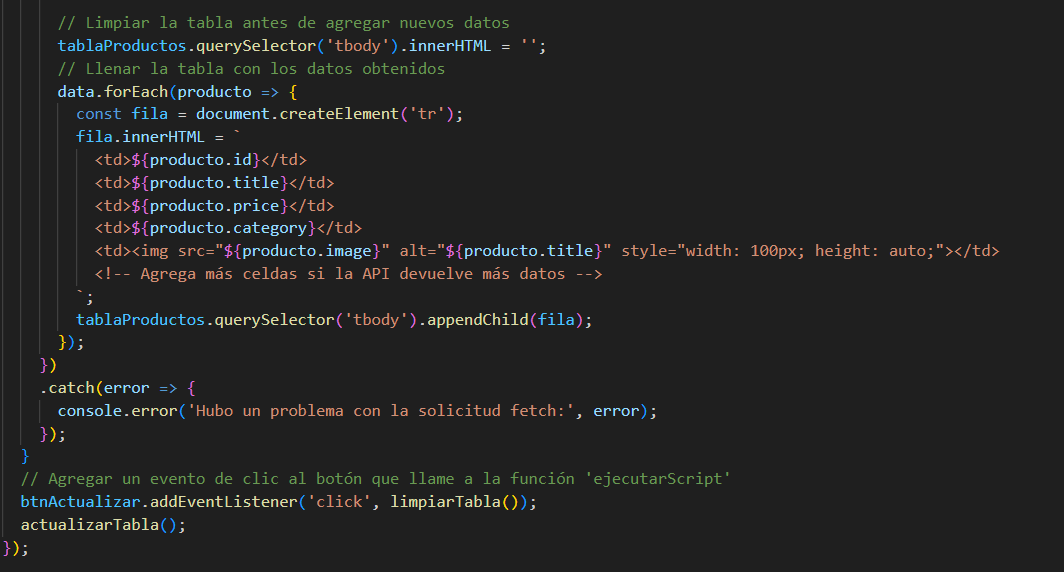
****

**Código CSS:**

****

**Código JS:**

****

****

**Pagina Web (FakeStoreAPI)**

****

**Experiencia:**

Trabajar en conjunto con el desarrollo web, consumiendo una API real, utilizando el Modelo de Fetch de JavaScript es una experiencia que me ha enseñado mucho, he visto y comprendido cosas que antes no respectos a las APIs

Como enseñanza nos deja la manera práctica de utilizar Fetch, el método GET para poder consumir un recurso e implementarlo en nuestra Página Web.